

Вопросы и ответы по программе «Наш сад Рубин 9.0»

Разделы

1. Общие вопросы: для кого предназначена программа
2. Установка программы и настройка графического отображения
3. Вопросы по оформлению проекта, выполненного в программе
4. Вопросы по растениям
5. Работа с Архитектурными формами (МАФ) из предложенной базы
6. Выполнение дорожек и площадок
7. Работа с камерами и установка солнца
8. Экспорт/импорт
9. Вопросы по 3-х мерному изображению
10. Печать проекта
11. Как записать виртуальную прогулку по саду средствами программы «Наш сад»?
12. Как сделать рельефы: горки, водоемы
13. Вопросы о постройках
14. Мощение
15. Вопросы по работе с Фотопланом
16. Разное

Общие вопросы: для кого предназначена программа

Вопрос: Я садовод - любитель, смогу ли я освоить программу или она создана для профессионалов?

Ответ: Разработчики программы определили сферу применения программы так: Программа предназначена для любителей – садоводов и профессионалов – дизайнеров

Садоводу-любителю в программе можно легко самостоятельно построить клумбы, площадки для отдыха или водоёмы по схемам в журналах и книгах по ландшафтному дизайну. Выбрать растения, декоративные камни, садовую мебель из предложенных библиотек и установить на рабочем поле легко. Более сложные операции по созданию собственных заборов, их прокладке, выполнению дорожек, клумб и водоемов сложной формы, созданию формы живой изгороди представлены в видеороликах на сайте разработчиков www.dicomp.ru:

Вопрос: Какие знания/навыки были бы не лишними для обучения и работе с программой (и в каком объеме)?

Ответ: Элементарные навыки работы в программах, перечисленных ниже:

MSExcel - в программу экспортируются данные для подсчета стоимости проекта в виде таблицы с названием и численностью объектов, установленных на плане: растений, строений, декоративных камней, плиток для мощения и пр.; с ценой объектов. Таблицу можно преобразовывать, распечатывать отдельные части, например: только список растений с ценой.

MSWord - этой программой можно пользоваться при необходимости отредактировать тексты в описаниях свойств растений и операций по уходу за ними. Файлы с такими данными (формата html), получаются в режиме экспорта из программы Наш сад. Содержимое файлов можно перенести в Word и отредактировать.

Программа для просмотра изображений, в которой можно показывать слайд-шоу из фотографий. В завершении создания проекта в программе «Наш сад» средствами самой программы фотографируются видовые точки построенного виртуального сада в разные сезоны года. Удобно показать клиенту эти фотографии в виде слайд-шоу.

Графические растровые редакторы, например Paint, Adobe Photoshop, Microsoft Office Picture Manager - для корректировки фотографий участка или дома клиента. Фотографии используются для выполнения проекта в Фотоплане, а также вставки на план в Планировщике сканированного чертежа или вырезанных из фотографий объектов: фонтанов, контейнеров, построек в виде плакатов. Иногда требуется предварительная подготовка фотографий: изменение яркости, контрастности; выполнение обрезки или поворота линии горизонта.

Графические редакторы, которые позволяют сохранять рисунок в векторном emf формате (например: Corel Draw 8.0, Illustrator 8.0 и FreeHand 8.0). Знание этих программ потребуется для создания собственных профилей – рисунков, чертежей в виде геометрических форм сложных и простых, симметричных и нет. Профили могут быть использованы: 1) для выполнения площадок, водоёмов, клумб, рокариев нестандартных, сложных геометрических форм; 2) как чертежи для самостоятельно разработанных 3-х мерных моделей, например: чертежи фундамента и столба забора, подпорной стенки, составных частей любых строений, малых архитектурных форм, тупинарных растений; 3) для пополнения библиотеки чертежных символов, например: рисунок-символ фонтана (вид сверху), который надо показать на плане места отдыха.


Вопрос: Годится ли выполненный в программе план (чертеж) для садоводов, производящих посадку?

Ответ: В категории объектов «Чертежные элементы» есть инструменты для измерения и показа на плане площади, например: клумбы, рокария, водоема; расстояний между растениями, объектами; величины углов. План оформляется выносками, стрелками, текстовыми подписями и символами. Его можно распечатать в масштабе 1:50; 1:100 и в любом другом. Кроме того, для печати плана выставляется сетка и горизонтальная и вертикальная линейки.

Вопрос: Годится ли выполненный в программе план (чертеж) для проектирования оросительной системы?


Ответ: Можно инструментами из категории объектов «Чертежные элементы» проводить линии, круги, контуры произвольной формы. Допускается изменять: толщину, форму и цвет линии контура, варианты штриховки или заливки. При этом указываются подсчитанные автоматически программой размеры площади орошения и длины водопроводных труб. Обычно цвет линий оросительной системы – синий.

Вопрос: Годится ли выполненный в программе план (чертеж) для электриков?

Ответ: Чертеж выполняется так же, как и для оросительной системы, только линии должны быть красные. Можно показать на плане площади освещения от выставленных на план светильников в режиме Ночь . Площадь зависит от мощности светильника и его высоты. Светильники разных видов и мощностей есть в базе объектов «Светильник».

Вопрос: Годится ли выполненный в программе план (чертеж) для подсчета объемов грунта (срезать/досыпать) при выполнении земляных работ?

Ответ: В программе автоматически считаются кв. метры площадей клумб, дорожек, площадок, площади водных поверхностей, котлованов, а также их периметры. Например: в программе есть возможность сделать приподнятые клумбы и подсчитать объем необходимого грунта. С помощью объекта Поверхность вы рисуете поверхность для клумбы и задаете её высоту. Площадь поверхности

вычисляется автоматически, если на плане поставить на поверхность клумбы инструмент  из категории объектов «Чертежные элементы». Нужно поставить так, чтобы стрелка была на клумбе (то же и для котлована, водоема); стандартно на выноске появляется значение Площади поверхности. Далее полученную площадь сами умножайте на высоту. Для расчета выемки грунта котлована, если вы площадь умножите на проектную глубину, то получите прикидочный объем вынутого грунта.

[вверх](#)

Установка программы и настройка графического отображения

Вопрос: Могу ли я установить программу в 2-х местах: на домашний ноутбук и на компьютер на работе? Нужно для этого два ключа?

Ответ: Одну программу с ключом USB вы устанавливаете на работе и работаете с программой в офисе. Эту же программу с тем же ключом вы устанавливаете дома на ноутбуке. Когда вы приступаете к работе в офисе, вы в разъем USB офисного компьютера вставляете ключ и запускаете программу. После работы вы записываете проект на носитель CD или flash card, вынимаете ключ. Приходите домой. Дома для продолжения работы над проектом вы переписываете на ноутбук проект с носителя, вставляете ключ в разъем USB ноутбука и запускаете программу. При работе над одним проектом на 2-х и более компьютерах во избежание потери данных, рекомендуется пользоваться только стандартными библиотеками программы, не добавляя свои текстуры, растения и т.д в Редакторе Ресурсов.

Вопрос: Почему видео-курс на английском языке (см. пункт меню Справка, Содержание/Учебник)? Нет ли на русском?

Ответ: В настоящий момент уроки на русском языке можно посмотреть на сайте ДиКомп по адресу <http://soft.dicomp.ru/?body=support> В дальнейшем Учебник на русском языке будет включен в состав продукта.

Вопрос: Есть ли примеры проектов, чтобы посмотреть и попробовать что-то изменить, добавить?

Ответ: Во время установки программы на компьютер, в папку Мои документы/Примеры к Наш сад /Примеры были помещены разработчиками 50 проектов. После запуска программы для просмотра этих проектов выполните следующее:


Выберите пункт меню Файл, Открыть; в окне выберите папку Документы/Примеры к Наш сад/Примеры/Планировщик; внутри папки выберите, например: проект Японский сад.grd.

Проект загрузится на рабочее поле.


Посмотрите проект в 3-х мерном изображении; для этого выберите на панели сверху окна пиктограмму



- «3D Изображение». В окне виртуального сада перемещайтесь по экрану, двигая стрелкой мыши с нажатой левой кнопкой вверх-вниз и влево-вправо. Можно работать стрелками на клавиатуре. Чтобы

перейти назад в план, нажмите пиктограмму с картинкой  - «План» на панели сверху окна.

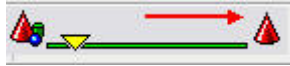
Объекты можно подвигать в плане и рассмотреть в 3-х мерном изображении, что получается в результате. Для этого откройте 2 окна одновременно командой Окно, Горизонтальная (Вертикальная) мозаика. В виртуальном саду (в режиме «3D Изображение») можно только смотреть, а перемещать объекты только на плане.

Вопрос: Я хотела установить сетку на рабочее поле. Нажала на пиктограмму  - «Настройки» и увидела, что размер сетки стоит в дюймах. Как перейти на метры?

Ответ: Проблема не в программе, а в установках Windows. Надо закрыть программу, если она открыта, и изменить настройки Windows. Открыть Панель управления: выбрать Пуск (Start), Панель управления (Control Panel). В окне Панели Управления (Control Panel) выбрать пиктограмму Региональные параметры и язык (Regional and Language Options), этикетка Региональные параметры (Regional Optional), кнопка Настройки (Customize). Установить в поле параметра Единица Измерения (Measurement system) - метр (Metric), нажать ОК. Закрыть окно. Загрузить программу «Наш сад» и работать.

Вопрос: Мой ноутбук не тянет программу. Проблемы с 3D, пока объектов было мало - работал, когда проект стал большой, то камера перестала двигаться плавно по изображению, ноутбук жутко тормозит. Видеокарта на 64 МВ, процессор 2500, оперативки 512МВ. Чего не хватает?

Ответ: Память видеокарты должны быть не менее 128Мб, но с видеокартой 64 можно работать, если для увеличения скорости перемещения по виртуальному саду "загрубить" изображения растений с



помощью движка -"Качество". Перемещение движка по стрелке приводит к замене векторного формата на пиксельный, т.е. качество ухудшается, но уменьшается время воспроизведения растений.

Для видеокарт 128Мгб совет такой:

1)Обновите видеодрайвер для видеокарты. Тут нужно посмотреть какая видеокарта и на сайте компании скачать новейший видеодрайвер и поставить – требуется квалифицированная помощь.

Например: видеокарта Radeon 960. Установить последний драйвер с сайта АТІ. Затем произвести обновление в Windows.

2)Обновите программу DirectX на новую версию - требуется квалифицированная помощь.

3)Посмотрите раздел Справка, Содержание (пункт меню Справка, Содержание) раздел Настройки при проблемах с 3D. Используйте режим Настройки графики. Чтобы запустить программу в режиме Настройки графики, нажмите на Рабочем столе кнопки Пуск > Выполнить... , запишите в командной строке путь к файлу garden.exe с параметром -g и запустите его. Запись в командной строке может выглядеть, например, так: "C:\Program Files\Garden 2008\garden.exe" -g

В окне Установка, закладка Настройка 3D проверьте в блоке «Решение Проблем», стоит ли флажок (галка) на переключателе Выключить использование расширений. Если нет, то поставьте.

Примечание: для видео-карты NVIDIA флажок (галка) на переключателе Выключить использование расширений стоять не должен.

Протестируйте, т.е. нажмите кнопку Тестировать. При этом откроется окно, где изображение картинки должно быть объёмным и хорошего качества. Снимите изображение щелчком мыши вне изображения или нажмите на кнопку Esc.

Проверьте качество изображения на полном экране. Для этого в блоке справа Полноэкранный режим выберите режим 1024 x 768 x 32bpp или другой, соответствующий настройке вашего монитора. Нажмите кнопку Тестировать. Отображение картинки на полном экране должно быть объёмным и хорошего качества. Снимите картинку, нажав на кнопку Esc. Далее нажмите ОК, чтобы принять установки и начать работать с программой.

В программе проверьте режим «3D Изображение». Перемещение по виртуальному саду должно быть почти плавным. Если проблемы остались, то... повторно запустите программу в режиме Настройки графики (см. выше). В блоке Решение Проблем выберите пункт Программная эмуляция (при неудаче в следующей попытке выберите Эмулировать video).



[вверх](#)




Вопросы по оформлению проекта, выполненного в программе


Для составления опорного плана нужно знать:


Почву (Песок, Известь, Торф, Глина, Камни), микроклимат (влажность, сухость), ветер, плохой вид от соседей...

Вопрос: Есть ли возможность поставить на плане участка метки и внести текст к меткам?


Ответ: На план метки ставятся в виде картинки. Например:  - хорошо дренированная почва;  - суглинистая. Для установки на плане картинки

- щелочная (Ph>7);  - кислая (Ph<7);  -суглинистая. Для установки на плане картинки выберите в панели категории объектов  - «Фон», вверху панели нажмите на кнопку Загрузить. В открывшемся окне выберите файл с картинкой (формата jpg или bmp, или png). Нажмите на кнопку Открыть (Open). Картинка загрузится в список изображений фона, далее нажмите на кнопку Поместить

внизу списка. К меткам на плане можно сделать выноски с текстом с помощью инструмента  из


категории объектов  - «Чертежные элементы». Стрелка инструмента должна быть на картинке; текст выноски будет «Чертежные элементы». Внесите свой текст: щелкните по стрелке; выберите по правой кнопке мыши пункт Параметры; В окне Параметры объекта выберите параметр Заметки двойным щелчком мыши и введите в поле свой текст. Нажмите на кнопку Применить.

Вопрос: Можно ли указать ориентацию участка С-Ю?


Ответ: Выберите в панели объектов в категории  -«Чертежные элементы» символ компаса, нажмите на кнопку Поместить. Вы можете загрузить ранее выполненный символ компаса как файл в формате emf в Редакторе Ресурсов, Редактор профилей, кнопка Загрузить.


Вопрос: Теневые эпюры не строятся, но возможно ли указать теневые, солнечные участки?

Ответ: Участки солнечные или теневые можно нарисовать с помощью контуров из категории «Чертежные элементы». Линии контура для солнечных участков сделать желтыми, для теневых черными

и подписать с помощью инструмента .

Вопрос: Можно ли проложить уже существующие инженерные коммуникации? Есть ли средства?

Ответ: Можно нарисовать на плане (чертеже) трубы-линии с помощью контура  из категории

«Чертежные элементы», а дренажные колодцы или разбрызгиватели с помощью контура .

Вопрос: Можно ли сделать Дендроплан?

Ответ: Дендроплан для клиента и садовника можно сделать. Есть инструменты – измерители углов



, рулетка





из категории объектов





-«Чертежные элементы».

Они годятся для показа размеров. Можно получить и распечатать отдельно от плана пронумерованный список растений, выставленных в плане с названиями на русском и латинском языках. На плане можно поставить на растения выноски с именем растения или с порядковым номером растения в списке с

помощью инструмента  из категории объектов  -«Чертежные элементы». Чертеж с размерами и подписями можно распечатать в масштабе 1:50; 1:100 и в любом другом с сеткой.

Вопрос: Можно ли на плане указывать расстояния между объектами по ординатным осям наподобие Кадовских (Acad, Archicad) программ?

Ответ: В плане положению курсора соответствуют значения x , y в правом нижнем углу рабочего поля.



Расстояния между объектами можно указать с помощью рулетки  из категории объектов  - «Чертежные элементы».


[вверх](#)

Вопросы по растениям


Вопрос: Есть ли картография нашей страны, разбивка на зоны нашей страны, растения нашей страны?

Ответ: выберите пиктограмму  -«Энциклопедия» на панели Основные инструменты, далее



закладку сверху  - «Карта Мира», закладку слева  -«Фильтр растений». Выберитеверху страницы Карта Мира из списка вместо «Родина растений», «Температурные зоны Евразии». На карте найдите свой регион и щелкните по нему один раз. При выборе зоны регион окрасится зеленым цветом; число растений уменьшится, так как выбираются растения только вашего региона и можно работать

только с ними. Перейдите по закладке сверху на страницу «Энциклопедия»; на закладку сбоку «Энциклопедия растений»  Отобранные растения вашего региона представлены здесь в виде списка.

Вопрос: В энциклопедии есть ли названия растений на латинском языке?


Ответ: Откройте Энциклопедию щелчком по пиктограмме  -«Энциклопедия» на панели Основные инструменты. Нажмите на кнопку Латин. в центре. Названия растений поменяются с русского языка на латинский. Теперь можно для поиска растения использовать его латинское название, например: Clematis. Введите первые 3 буквы названия в строку поиска под фотографией растения.

Вопрос: Я хочу посмотреть список растений, используемых в проектах из папки Документы\Примеры к Наш сад\Примеры. Как это сделать?

Ответ: Загрузите проект в программу. Выберите щелчком мыши пиктограмму  - «Уход» на панели Основные инструменты. В таблице представлена информация: название растения на русском языке, его тип в виде символа, количество таких растений в проекте. Можно изменить русское название растений на латинское с помощью пункта меню Растение/Латинское имя или нажатием клавиши на клавиатуре F8. Также список растений, используемых в проекте, можно получить в разделе Калькуляция проекта. Выберите щелчком мыши пиктограмму  - «Калькуляция» на панели Основные инструменты.

Вопрос: Разнятся ли на плане растения одного типа, например: дерево, но с разными характеристиками кроны?

Ответ: На плане вид рисунка пальмы отличается от хвойного и от лиственного дерева. Кроме того, крона на плане имеет разную раскраску и разный рисунок в разные сезоны, например: кроны лиственных деревьев на плане в январе имеют рисованные ветки без листьев. Установите месяц

 на панели Инструменты плана. Этот режим удобен, когда вы хотите увидеть, например, скамейку под деревом. Ширина кроны растения имеет разную величину и определяется в свойствах растения. Как будет выглядеть растение на плане, можно увидеть на первой странице Энциклопедии, если щелкнуть по 3-х мерной картинке растения в правом углу.

Вопрос: Можно ли при посадке растения на план изменять возраст растения? Высоту растения и ширину кроны?

Ответ: Для этого выберите на плане растение, щелкните правой кнопкой мыши и выберите из выпадающего меню пункт Свойства. Измените слева в панели объектов с помощью движка величину параметра Масштаб % (100% - срок жизни растения). Тогда программа автоматически выполнит пересчет, и показатели в поле Возраст, Ширина и Высота растения изменятся. Нажмите на кнопку

Применить: вид растения на плане и в окне «3D Изображение» также изменится. Растения могут «подрости», если в панели объектов в категории  - «Параметры плана» поставить будущий 2020 год.

Вопрос: Где посмотреть, как будет изображено растение на плане?


Ответ: Для этого откройте Энциклопедию, выберите растение и щелкните на рисованной картинке растения в правом нижнем углу левой кнопкой мыши.



Вопрос: Диагностируются ли и сообщаются ли пользователю ошибки при посадке растений?

Ответ: Нет

Вопрос: Можно ли растения составить в группы, например, для клумб? Предлагаются ли готовые группы?

Ответ: Готовые группы не предлагаются, но растения можно объединять в группы и работать с группой: перемещать, поворачивать, копировать и переносить в другой проект. Чтобы объединить растения в группы, нужно щелкать по растениям с нажатой клавишей Shift и далее щелкнув правой клавишей мыши выбрать в контекстном меню пункт Группировать или Группировать с названием. В



последнем случае новая группа появится в списке  Составных объектов. Кроме того разработчики в папке Документы\Примеры к Наш сад\Примеры \Фильтр предложили проекты, в которых подобраны растения по разным признакам. Например: в проекте \ФИЛЬТР\Spice.grd - представлены съедобные растения с сильным запахом и вкусом, которые обычно сажают в огороде. Можно использовать проект Spice.grd в качестве фильтра для отбора растений в Энциклопедии.

Откройте в своем проекте Энциклопедию , выберите закладку сверху  - "Календарь ухода за растениями", далее выберите закладку "Фильтр растений" слева, в блоке Пользовательский фильтр выполните двойной щелчок по строке "все растения". В окне "Выделить растения из документа" выберите из папки ФИЛЬТР проект Spice.grd, нажмите на кнопку Открыть. В строке в блоке Пользовательский фильтр ещё раз щелкните по названию SPICES-PLANTS, произойдет отбор растений. Перейдите в закладки "Энциклопедия растений" сверху и слева.

Вы получили отобранный список растений, используемый в кулинарии в качестве приправ. Выбирайте в списке растение и нажимайте на кнопку Посадить, затем на кнопку Поместить в панели объектов слева и создавайте на плане свой огород.

Вопрос: Могу ли я получить список растений, используемых в моём проекте, в виде 2-х колонок: в одной русские названия, в другой латинские названия растений?


Ответ: 1)В энциклопедии установить фильтр на свой проект: для этого выбрать Энциклопедию,



щелкнуть по закладке сверху  Календарь ухода за растениями, по закладке слева  - «Фильтр растений». В окне фильтра нажать на кнопку Сброс, чтобы снять все фильтры, установленные ранее. В блоке Пользовательский фильтр (справа, внизу), выполнить двойной щелчок мыши по строке «все растения». В окне «Выделить растения из документа» выбрать щелчком свой проект. Нажать кнопку Открыть. В блоке Пользовательский фильтр в строке появится название проекта, далее щелкнуть по названию, в результате произойдет отбор растений (см. правый верхний угол). Убедиться, что число растений соответствует числу используемых растений в вашем проекте. Закрыть энциклопедию.

2)Выполнить экспорт растения в документ формата html для просмотра в Интернет-браузере. Для этого выбрать пункт меню Файл, Экспорт. В окне Экспорт выбрать переключатель Отфильтрованный список в энциклопедии, выбрать из списка ниже «Энциклопедия растений: информация»; в блоке Куда? нажать на кнопку Просмотр, выбрать папку для сохранения, дать имя файлу, нажать на кнопку Сохранить. Установить флажок Открыть по завершению, нажать на кнопку Экспорт. Вы увидите на экране документ


формата htm в виде таблицы с 2-мя колонками названий на русском и латинском языках и колонку с названием сорта. Таблицу можно распечатать: выберите пункт меню Файл, Печать.

Вопрос: Я могу внести цены растений и выполнить калькуляцию?

Ответ: Для каждого растения на плане можно внести Цену. Выберите растение на плане правой кнопкой мыши; из выпадающего меню выберите Цена. В окне Параметры введите значение цены растения в поле таблицы. Для этого выполните двойной щелчок мыши в поле цены и наберите на клавиатуре значение. Установите галочку на параметре Использовать эту цену далее, нажмите на кнопку Установить цену для применения этой цены ко всем уже поставленным таким же растениям на плане, далее нажмите на кнопку закрыть. Для выполнения калькуляции проекта нажмите пиктограмму  Калькуляция в панели Основные инструменты.

Цену растения можно показать в выноске на плане: выберите инструмент  из категории объектов  - «Чертежные элементы». Установите стрелку инструмента на растение в плане. Щелкните по тексту выноски правой кнопкой мыши и выберите из выпадающего меню Параметры. В окне Параметры объекта выберите щелчком Итого, нажмите кнопку Применить.

Вопрос: Когда ставлю на план цветы или кустарники часто они изображаются длинной лентой. А мне надо, например, всего один куст. Как можно это сделать?


Ответ: Вы используете групповые, обсадочные или рекомендованные для живой изгороди кустарники и цветы, (см. Энциклопедия, средняя часть с прокруткой Информация о растении, рубрика Использование). Для таких растений после нажатия на кнопку Посадить в программе стандартно Тип посадки (см. кнопка вверху панели объектов) устанавливается в режим Установить тип посадки: Область, а Форма – Линия. Чтобы посадить одно растение, измените Тип посадки на  - Одиночное, нажмите на кнопку Поместить внизу панели объектов.

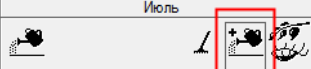
Вопрос: В Энциклопедии названия растений на русском языке 15334, а на латинском языке 19787. Почему?

Ответ: Это потому, что при нажатии на кнопку «Латин» на главной странице в Энциклопедии в список растений добавляются синонимы сортов растения. Их количество в программе 19787-15334=4453. Название растения с синонимом пишется (см. желтыми буквами над фотографией), например, так: *Abies concolor* 'Argentea' (*A. concolor* 'Candicans'). Тогда фотографии и все свойства у таких растений в Энциклопедии одинаковые.

Вопрос: Как распечатать таблицы ухода за растениями?

Ответ: 1-й способ: напечатать список растений проекта с перечнем, в виде символов необходимых для выполнения агротехнических операций, начиная с выбранного месяца года.



Для печати: нажмите на пиктограмму  - «Уход» в панели основные инструменты, установите курсор

Всего	Имя	Июль
1	<i>Abies balsamea</i> 'Hudsonia'	

на желаемом месяце и выполните команду Файл, Печать. Рекомендуется сначала просмотреть Файл, Просмотр печати. Будет напечатано столько столбцов месяцев, сколько поместится на странице. Рекомендуется использовать опцию Ориентация бумаги - Ландшафт.

Значения символов агротехнических операций можно посмотреть в справочной системе: выберите пункт меню Справка, Содержание, Энциклопедия растений, Растения, Уход за посаженными растениями.

2-ой-способ: напечатать информацию по уходу на отдельный лист для каждого растения из списка. На лист войдут фотография растения, его название на русском и латинском языках, таблица из 12 клеток с текстовым перечислением агротехнических операций. Потребуется напечатать столько листов с

данными, сколько растений в списке проекта. Для печати: нажмите на пиктограмму  - «Уход», установите курсор на названии растения (начинайте с первого растения в списке), перейдите в план .

Убедитесь, что в панели объектов слева в категории Растения выбрано растение из списка. Если это не так, то выполните команду в строке меню Окно, Синхронизировать по растению и повторите выборку растения из списка Уход.

Далее в программе выполните команды Файл, Экспорт. В окне Экспорт установите переключатель Выбранное растение в Энциклопедии, из списка ниже выберите «Календарь ухода за растением». В блоке Куда? нажмите кнопку Просмотр. Укажите папку и введите имя файла – название растения. Установите флажок Открыть по завершению. Нажмите кнопку Экспорт. Если в появившемся окне возникнет сообщение: «Директория не существует, Создать?» ответьте Да. При этом в указанной вами папке (см. выше) будет создана директория images для хранения фотографии растения. Полученные данные по растению распечатайте с помощью команды Файл, Печать.



Если необходимо отредактировать текст по уходу, то рекомендуется перенести информацию в MsWord. Выполните пункт меню Правка, Выделить всё; Правка, Копировать. Откройте программу MsWord и вставьте текст на чистый лист. Редактируйте документ и распечатывайте его средствами MsWord.

Вопрос: Добавляю новое растение в Редакторе растения и обнаруживаю, что на 2 шаге нет поля Возраст растения и на других шагах также нет. Ошибка?

Ответ: Поле Возраст растения (что на 2 шаге) действительно нет в новой версии. Аргумент такой: если пользователь хочет ввести новый сорт растения, род и вид которого есть в программе, он должен выбрать пункт Копировать и изменять название сорта, цвет цветка и т.д., а параметр возраста скопируется от старого растения по умолчанию. Подразумевается, что в программе есть все необходимые рода и виды растений и какие-то новые виды, которых нет в программе, вводятся не будут.


Вопрос: Роза New Dawn в характеристиках в Энциклопедии – высота 6м, на плане после того, как посадила 1м. Это ошибка программы?

Ответ: Нет. Эта роза относится к вьюнковым растениям, и сажать её надо на решетку или другую опору. Каждый последующий куст для имитации оплетения нужно поднимать над землей. Как?

Выделите куст, нажмите пиктограмму  «Все объекты», введите в поле  значение 0.7 и нажмите на клавишу Enter на клавиатуре.

Вопрос: Существует ли возможность создания собственной базы растений (без потери изначально присутствующей), для последующей работы именно с ней, дабы не отвлекаться на те растения, которыми мы не располагаем, например: в мою базу войдут те растения, которые есть в питомниках моего района?

Ответ: Да, такой способ существует. Откройте новый план, посадите на него (просто выберите в энциклопедии и поместите на рабочее поле) все те растения, которыми вы располагаете и сохраните как обычный план. Далее загрузите в программу проект, над которым вы работаете. Именно в нем вы хотите использовать растения своей базы. Откройте Энциклопедию и перейдите на закладки Календарь ухода за растением/Фильтр растений. В правом нижнем углу окна в блоке Пользовательский фильтр в строке Все растения выполните двойной щелчок мыши. В окне «Выделить растения из документа» выберите файл - проект со своей базой. Имя файла появится в строке Пользовательский фильтр. Щелкните на названии. Теперь в энциклопедии растений программы выбраны только растения вашей базы.

Отобранные растения смотрите в списке на закладке  - «Энциклопедия растений».

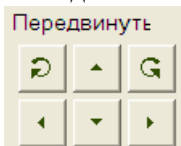
Работа с Архитектурными формами (МАФ) из предложенной базы

Вопрос: Я не знаю высоту объекта: скульптуры, фонтана, камней и др. малых архитектурных форм. Вы их не даете в параметрах. Как же мне определить?

Ответ: Рекомендую поставить с ними рядом в плане светильник определенной высоты. Это поможет ориентироваться.

Вопрос: Светильник, предназначенный для стены, не разворачивается так, чтобы его правильно прикрепить к стене, почему?

Ответ: Выделите светильник, нажмите пиктограмму  - «Все объекты», используйте инструменты



блока. Для контроля откройте одновременно 2 окна: План и «3D Изображение». Выберите пункт меню Окно, Вертикальная мозаика. Тогда перемещение светильника в плане легко контролировать в окне «3D Изображение». Второй способ: выделите на плане светильник двойным щелчком. Поверните светильник, захватив позиционные кружки на краях квадрата выделения относительно оси – перечеркнутого кружка в центре. Рекомендуется контролировать в окне «3D Изображение».


вверх

Работа с дорожками и площадками

Вопрос: Можно ли менять текстуру уже выполненной на плане поверхности?

Ответ: Выделите поверхность двойным щелчком левой кнопки мыши (или щелчком правой кнопки мыши на выделенном объекте), вызовите меню, пункт Свойства. Откройте список Текстура на панели объектов слева; выберите новую текстуру поверхности. Нажмите на кнопку Применить внизу панели объектов.


Вопрос: Две дорожки перекрываются, хотела указать, которая из них сверху, которая снизу, как?


Ответ: Выделите ту дорожку, которую надо переместить вниз под другую дорожку. На панели объектов нажмите пиктограмму  - «Все объекты». Далее над полосой с объектами плана появятся




пиктограммы слоев. Если вы их не видите, то щелкните несколько раз по маленькому черному треугольнику над полосой. При подведении курсора к каждой картинке слоев появляется подсказка; выберите щелчком мыши подходящую картинку; затем щелкните в свободном месте рабочего поля для снятия выделения дорожки.

Вопрос: Можно ли у дорожек сделать бордюры заданной высоты? как?


Ответ: При проектировании дорожек с помощью объекта  Поверхность такой возможности не предусмотрено, т.е. бордюры рисуются вместе с дорожками и можно определить ширину дорожки, ширину бордюра и высоту дорожки. Для выполнения бордюров с заданной высотой используйте

подпорные стенки из категории объектов  Забор. В полосе образцов Забора выберите Подпорную стенку и отредактируйте её размеры и текстуру в Редакторе заборов. Выберите форму: из предложенных

вариантов рекомендую выбрать форму с карандашом  ; нажмите на кнопку Поместить. С помощью карандаша проведите подпорную стенку вдоль дорожки в качестве бордюра.

Вопрос: Я не поняла картинку с формами дорожек? Какие формы для чего предназначены?

Ответ:

	<p>Форма 1 – прямая незамкнутая линия; используется для прямолинейных дорожек и водных канавок.</p> <p>Форма 2 – кривая незамкнутая линия имеет список контуров. Откройте список щелчком по треугольнику в нижнем правом углу картинки. Можно самим создавать контур в Редакторе профилей (см. Справка, Содержание, Редактор Ресурсов, Редактор профилей).</p> <p>Формы 3,4,5,6 – predetermined and closed: circle, ellipse, square, rectangle with fill and without. Used for clumps, ponds, water channels, plots, paths of various geometric forms, which is important for landscape design in classical style.</p> <p>Формы 7,8,9,10 – произвольные и рисуются инструментом карандаш (курсор превратится в карандаш на рабочем поле). Используются для выполнения клумб, водоемов, водных ручьев, площадок, дорожек. Формы используются для проектирования в пейзажном стиле.</p> <p>Для проектирования дорожек используются формы 1, 2, 4, 6, 8 и 10. Только при выборе этих форм пользователю предлагается установить ширину дорожки действует параметр ширина дорожки. Формы 3, 5, 7, 9 используются при проектировании ландшафта: 1)поверхности, например: лужайка, площадка с мощением; 2)рельефа.</p> <p>При рисовании произвольных форм нужно: Способ 1) в начале нажать левую кнопку мыши и далее продолжать её держать при перемещении курсора-карандаша. Для замыкания линии в момент совмещения конца с началом выполнить двойной щелчок левой кнопкой мыши; Способ 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в начале и перемещать курсор-карандаш без нажатой левой кнопки мыши; щелкать левой кнопкой мыши только при поворотах. Замкнуть линию также.</p> <p>Формы 8 и 10 могут быть незамкнутые, Для выполнения незамкнутой линии в конце рисования выполните двойной щелчок левой кнопкой мыши.</p> <p>Форма 11 используется для создания поверхности путем выделения области из фотографии (фотообъекта), размещенной на рабочем поле. Рекомендуется использовать эту форму для выполнения проекта по фотографии чертежа. См. Справка, Содержание, Основные операции, Работа с чертежом.</p> <p>Форма 12 – геометрические формы, созданные в Редакторе профилей. Формы можно рисовать пользователю самостоятельно в Редакторе профилей (см. Справка, Содержание, Редактор Ресурсов, Редактор профилей). Используются для выполнения клумб, площадок и водоемов сложных геометрических форм.</p>
---	--

Вопрос: Я нарисовала поверхность, как мне её изменить?

Ответ: Все зависит от выбранной вами формы рисования поверхности.

Щелкните по поверхности:

- Один щелчок – появятся черные позиционные квадраты на краях прямоугольника выделения. Захватите их и тащите в нужном направлении. Вы можете изменить длину и ширину поверхности. Если использовать диагональные позиционные квадраты, то размеры поверхности можно изменять пропорционально.
- Два щелчка – появляются кружочки на краях прямоугольника выделения. Захватите их и поворачивайте в нужном направлении относительно оси, расположенной в центре прямоугольника выделения.
- Три щелчка – появляются белые перечеркнутые квадраты на местах изгиба. За них можно тащить с нажатой левой кнопкой мыши, изменяя форму поверхности в этом месте. Если тащить за белые позиционные квадраты, то можно изменить ширину бордюра. При подводе курсора к перечеркнутым квадратам, появляется меню из 11 картинок (см. Справка, Содержание, Основные операции, Контекстное меню, Меню вершин; там же смотрите Виды хэндлеров).

Примечание: Эти правила работают не для всех форм поверхностей. Например: форму «Квадрат» нужно сначала превратить в кривую. Для этого выделите Квадрат и выберите из меню по правой кнопке мыши пункт в Кривую. Тогда, после третьего щелчка форму квадрата можно менять на многоугольник, добавляя точки (перечеркнутые квадраты) на стороны квадрата и вытягивая стороны за точки.


- Середину замкнутой линии дорожки можно заполнить текстурой как у дорожки. В этом случае дорожка превращается в площадку. Выберите дорожку, нажмите правую кнопку мыши, из выпадающего меню выберите Заполнить середину.
- Наоборот, из площадки можно сделать замкнутую дорожку. Выберите площадку, нажмите правую кнопку мыши, из выпадающего меню выберите Удалить середину.
- Произвольную форму площади и дорожки можно заменить на многоугольник. Выберите площадь или дорожку, нажмите правую кнопку мыши, из выпадающего меню выберите Многоугольник.

[вверх](#)


Работа с камерами и установка солнца

Вопрос: Как установить вторую камеру для передачи 3D Изображения?



Ответ: Выберите пиктограмму  - «Камера» в панели объектов слева. Для камеры установлены по умолчанию (т.е. заранее, чтобы вы сразу могли ею пользоваться) параметры: Имя; Высота; Угол обзора; Угол Гориз; Угол Вертик. Вы можете установить свои значения параметров.

Имя – Камера2. В поле Имя можно ввести своё название камеры; рекомендуется называть камеру по имени объекта, который она будет показывать, например: Водоём.

Высота = 1; значение высоты дано в метрах (м). На такой высоте будет расположена камера для показа водоёма в режиме «3D Изображение». В поле Высота можно ввести любое значение, например: Высота= 1.7м означает поставить камеру на уровне глаз человека. Значение можно установить с помощью движка на линейке: щелкните по значку  и перемещайте движок на шкале.

Угол обзора = 30°. Известно, что угол обзора у человека = 60°, у камеры = 30° (т.е. поле зрения сужено), а военные используют для расширения обзора бинокль: угол обзора= 80°. В последнем случае на краях картинки изображение будет искажаться, имейте это ввиду.

Угол Вертик. = 0. Если вводите отрицательное значение, например: = -7°, то это означает наклон камеры вниз на 7°.

Угол Гориз.=0. На плане (рабочее поле) угол поворота по горизонтали соответствует направлению объектива камеры на сторону света: если значение =0°, = 360° - камера смотрит на верхний край рабочего поля (Север); 90° - на правый край (Восток); 180° - на нижний край рабочего поля (Юг), 270° - на левый край поля (Запад). В режиме «3D Изображение» при перемещении мышкой с нажатой левой кнопкой влево и направо по картинке автоматически изменяется угол поворота камеры по горизонтали.

После установки значений своих параметров нажмите на кнопку Поместить. Камера появится (по умолчанию всегда) в центре рабочего поля с объективом, направленным на верхнюю границу рабочего поля (Север). Установите камеру на плане с поворотом объектива на нужный объект: для этого захватите мышкой корпус камеры и переместите камеру к объекту, например: к водоёму. Если необходимо разверните камеру: захватите за кружки на концах камеры и поверните. Ось камеры находится в центре её корпуса – кружок с перекрестьем линий. Перейдите в режим «3D Изображение». Выберите камеру по названию из списка камер на панели сверху. Посмотрите на свой объект. Если нужно, чтобы камера «отъехала», переместите курсор с нажатой левой кнопкой мыши вниз по картинке. Если нужно изменить положение объектива, т.е. наклонить вниз или поднять, то нажмите и держите на клавиатуре клавишу Ctrl и переместите курсор по картинке с нажатой левой кнопкой мыши вверх (поднять объектив) или вниз (опустить объектив). При этом меняется значение параметра Угол Вертик.

Пример:

Камера Водоём

Высота = 1.7м (рост человека)

Угол обзора = 60°

Угол Гориз. = 270° (камера смотрит на Запад)

Угол Вертик. -7 (камера наклонена вниз)


Вопрос: Как выставлять солнце? В каких случаях пользоваться этой возможностью?

Ответ: Хотя программа не делает расчёт теней, и в 3D мы их не видим, но установкой солнца можно менять освещение растений и объектов в 3D и, таким образом, улучшать вид изображения. Если работать

в Фотоплане, то можно согласовывать освещение на устанавливаемых растениях и объектах проекта с освещением на фотографии. Как это сделать?



Щелкните в 3D по пиктограмме Солнце. В параметрах Солнца Угол Гориз. определяет, с какой стороны света светит солнце (0° , 360° - Север; 90° - Восток; 180° - Юг; 270° - Запад), а Угол Вертик. - высоту солнца над горизонтом, имея ввиду, что 90° - это Зенит. Выставляйте солнце, исходя из положения камеры на плане.

Например: если камера выставлена на плане внизу рабочего окна, т.е. объектив смотрит на план посадок с Юга, то наилучшая освещенность изображения будет: Угол Гориз. 180° и Угол Вертик. 45° . Для яркой солнечной картинке поставьте небо с редкими облаками, выбрав из предложенного списка щелчком по пиктограмме  - «Небо».

Картинка вечера достигается, если камера смотрит на план посадок с Юга, Угол Гориз. = 360° , Угол Вертик. = 3° . Для зрительной проверки в помощь себе по установке солнца используйте объект Автомобиль с темной окраской из категории «Архитектурные формы (МАФ)». Поставьте его на участок, ориентируя кабину на Восток. Проверьте по освещению кабины установленные параметры солнца.

вверх

Экспорт/импорт

Вопрос: Возможен ли экспорт/импорт растений из Энциклопедии или из Редактора растений? Допустим, я добавляю в Редактор какое-либо растение и экспортирую его в файл. Далее могу обмениваться с другими пользователями этой программы своими файлами. Опять же имеет смысл хранить такие файлы для возможной повторной переустановки программы, чтобы не делать двойную работу.

Ответ: Каждое растение не представлено в виде отдельного файла. На C:/Documents and Settings/All users/Application Date/Garden08 есть файл garden.dat. Объем файла - большой (42 992кб), но в нем содержится вся информация о растениях. При изменении растений (добавлении новых) изменяется этот файл. Им можно обмениваться с пользователями. Рекомендуется перед внесением изменений исходный файл сохранить в другой папке.

Вопрос: Есть ли возможность Экспорта плана в векторном графическом формате?

Ответ: Нет, только в формат JPG, BMP, PNG. Фотографии плана всего проекта, отдельных зон можно использовать при презентации проекта вместе с демонстрацией фотографий растений, видовых точек виртуального сада в разные сезоны.

Вопрос: Возможно ли в программе «Наш сад» открыть план в формате dwg?


Ответ: Нет. Предлагаем другие способы использования выполненного в ACAD чертежа проекта:

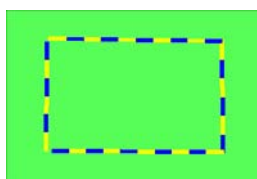
Вариант I: Можно загрузить в «Наш сад» изображение проекта (формат jpg, png, bmp), построенного в программе ACAD. Как получить изображение? Уместите изображение проекта на экране и выполните фотографирование, например: программой Snagit. Или преобразуйте формат проекта dwg => в jpg (или png, bmp) с помощью конвертора (например: программа Any DWG to Image Converter). Фотография не должна быть большой по объему (в пределах 1.5Мгб).

Разместите фотографию на рабочем поле в программе «Наш сад» и заново выполните по ней план:



выполните (обведите, используя формы объекта Поверхность) дорожки и площадки, расставьте растения, постройки, МАФ. Это необходимо для автоматического построения 3-х мерного вида проекта.

Как это сделать: выберите пункт меню Файл, Новый план, далее в панели объектов выберите  - «Фон плана», нажмите на кнопку Загрузить вверху панели; выберите файл-фотографию в окне Открыть(Open), нажмите на кнопку Открыть (Open). Фотография как картинка появится в панели текстур фона. Далее нажмите на кнопку Поместить. На рабочем поле программы появится картинка вашего плана. Нужно растянуть её так, чтобы вид плана соответствовал масштабу 1:100. Это необходимо, так как именно в этом масштабе в библиотеках представлены растения и объекты: мебель, светильники, декоративные камни и пр.



Если «сфотографировать» постройки, сделанные в ACAD в режиме 3D Изображение, с 4-х сторон (формат jpg), то фотографии после обработки в Редакторе Ресурсов в разделе Библиотека фотографий и текстур можно поставить как плакаты в рабочем поле в виде прямоугольника. Этот способ позволяет заново не строить то, что создано в ACAD.

Вариант II: Если на компьютере стоит и программа ACAD, и программа Наш сад, то можно выполнить сопряжение программ, используя связь OLE-объект, предоставляемую Windows всем программам.

В программе «Наш сад» загрузить файл-чертеж проекта ACAD с помощью команд Редактировать/Вставить новый объект/Создать из файла и выбрать флажок Связь. Удобно сразу сделать фон чертежа ACAD на рабочем поле прозрачным (вызвать контекстное меню щелчком по чертежу по правой кнопке мыши, пункт Без фона).

Расстановку построек, растений, декоративных камней и др. объектов выполняйте в программе «Наш сад» прямо на чертеж. Чертеж проекта убирается обычным способом: выделить, нажать на клавишу Delete

Недостатки: Если надо переместить объект (растение) на чертеже, то выделить объект можно только



в списке объектов - "Все объекты", т.к. чертеж проекта ACAD будет на рабочем поле как бы поверх всех объектов.

Достоинства: Любые изменения, сделанные в программе ACAD, по установленной связи будут автоматически переносится в чертеж, расположенный на рабочем поле программы "Наш сад".

[вверх](#)

Вопросы по 3-х мерному изображению

Вопрос: Куда подевались мои кабачки в плане, ведь в 3D я их вижу?


Ответ: Да, это бывает, в том случае, если вы находитесь в Пlane и выставили сезон Апрель. Кабачки еще не начали расти. Вышли в 3D, там по умолчанию стоит показать Все сезоны; кабачки и цветут, и плодоносят. Совет: поставьте в плане показать Все сезоны, тогда кабачки появятся.

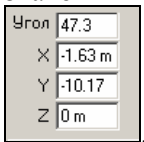
Вопрос: Я сделала с помощью Редактора домов террасу у дома, но когда поставила на неё стол и стулья, они «утонули». Что делать?

Ответ: Это случилось потому, что все объекты должны стоять на земле. Раз вы ставите мебель на террасу над землёй, мебель надо поднять на высоту террасы:

1) выделите стол или сгруппируйте стол и стулья вместе. Для этого обведите курсором группу: стол и стулья. К выделенной группе можно применять единые действия;

2) щелкните в панели объектов по пиктограмме  - «Все объекты». Если на панели увидите

значок , то нажмите на треугольник. Нажимайте до тех пор, пока не откроются параметры

 Поставьте в параметре Z высоту террасы. Щелкните по свободному месту на рабочем поле, чтобы снять выделение.

Вопрос: Как можно в режиме «3D Изображение» показать растения 1 яруса, 2 яруса и т.д., по принципу висячих садов. Например, я установила парадную лестницу, теперь надо ее обвить вьющимися цветами. Как это сделать?

Ответ: 1-й ярус растений установить как обычно, т.к. они будут «расти» от земли, а 2-ой ярус надо поднимать, также как и мебель на террасе (см. выше вопрос 2). Только вместо мебели выделите на плане те растения, которые надо поднимать.

Вопрос: Можно ли в режиме «3D Изображение» увидеть изображение растения, выделенного мною самостоятельно из фотографии?

Ответ: Можно. 1) в программе Редактор Ресурсов (Пуск, Программы, Наш сад Рубин 9.0, Редактор Ресурсов) на странице Библиотека фотографий и текстур загружайте новую фотографию, выделите из неё изображение растения (кнопка Маска прозрачности), и назначайте использование "Растение"



2) переходите на страницу Библиотека 3D изображений растений. Выберите растение из списка; щелкните по его изображению в списке Текстура растений. Выберите в выпадающем меню Общий вид и нажмите кнопку Назначить фото. Закройте Редактор Ресурсов. Теперь откройте программу «Наш сад Рубин 9.0» (если она открыта, то ее нужно закрыть и открыть снова). Выберите в Энциклопедии и поставьте растение на рабочее поле. Перейдите режим «3D Изображение»: ваша фотография будет использоваться в качестве изображения растения.

ВВЕРХ



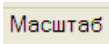


Печать проекта

Вопрос: Я подготовила для печати проект и установила сетку, но при просмотре Файл, Печать, кнопка Просмотр - сетки нет. Почему?

Ответ: Простой совет: в окне просмотра, увеличьте проект, нажав на кнопку Увеличить.

Вопрос: Как сделать распечатку плана проекта в нужном мне масштабе?

Ответ: Подготовьте к печати проект в программе «Наш сад Рубин 9.0». Для этого выполняйте последовательность действий:

- Загрузите проект в рабочее поле программы;
- Установите на панели «Инструменты плана» в списке «Все сезоны» конкретный месяц, для изображения плана в наиболее привлекательном виде;
- Замените текстуру газона на светлый зеленый тон с помощью объекта Поверхность. В этом случае мелкие посадки растений не потеряются на текстуре газона;
- Установите белый фон для экономии краски с помощью объекта  - Фон;
- Установите, если необходимо, сетку в панели объектов  - Параметры плана.
- Выберите команду Файл, Печать;
- Установите движок Страница/Масштаб. Разработчики программы определяют этот параметр в разделе Справка, Содержание, Печать плана так: «Масштаб - относительный масштаб области печати на плане. Единоразово подобрав и запомнив это значения для конкретного принтера, в дальнейшем можно печатать все планы с желаемым соотношением метров плана и сантиметров напечатанного изображения. Поэтому необходимо проверять после печати, соответствует ли установленный Масштаб 1.00 для масштаба 1:100; или 2.00 для масштаба 1:200 или 2.5 для масштаба 1:250 или 0.5 для масштаба 1:50...»;
- Установите движок в полоске  = 1.00, для масштаба 1:100. В окошке слева на макете плана проекта необходимо распределить число рамок-страниц по вертикали и горизонтали так, чтобы весь проект разместился на страницах. Для этого перемещайте движки в полоске  для увеличения числа страниц по горизонтали; в полоске  для увеличения числа страниц по вертикали;
- Формат рамок-страниц, расположение и число страниц зависит от настроек печати: ориентации листа, установленного размера бумаги, свойств принтера: например: качество печати, выбора параметра Цвет или Оттенки серого. Нажмите на кнопку Настройка печати, чтобы выполнить это;
- Нажмите на кнопку Настройка Страницы и выполните действия: в поле Заголовок введите текст названия проекта, в поле Окончание введите масштаб М 1:100. В блоке Печать линейки, если нужны линейки, выберите переключатель «На всех страницах» или «На страницах в углу». Остальные параметры оставьте как есть. Нажмите на кнопку Да.
- Нажмите на кнопку Просмотр для проверки правильности компоновки плана проекта на листах страниц. При необходимости увеличивайте изображение плана проекта щелчком по кнопке Увеличить;
- Нажмите на кнопку Печать, проверьте настройки принтера (кнопка Свойства) и нажмите на кнопку ОК для окончательной распечатки плана проекта.

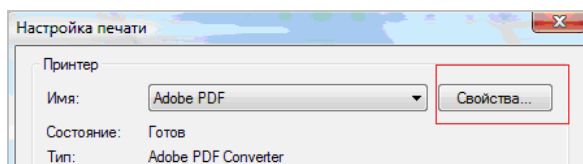
Проблема:

Обычно для распечатки проекта на одном листе в масштабе 1:100 требуется принтер с возможностью печати на листах больших форматов A2 (59,4см на 42см) или A1, A0. Офисный цветной или черно-белый принтер распечатывает страницы в формате A4. Что делать?

Решение:

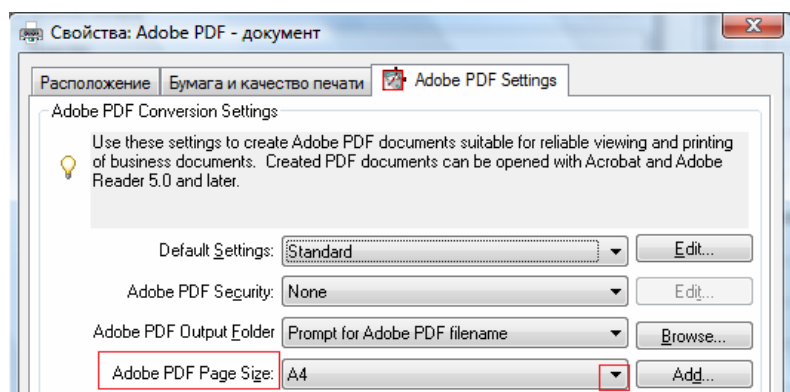
Вариант 1: Распечатывайте страницы в формате A4. Получается план проекта, состоящий из многих страниц формата A4, которые потом нужно склеить и сделать ксерокопирование в цифровой студии.

Вариант 2: Установите программное обеспечение на свой компьютер (например, я установила Adobe Acrobat 7.0 Professional), которое добавляет в список принтеров виртуальный принтер Adobe PDF.



Щелкните по кнопке Свойства.

На этикетке Adobe PDF Setting выберите нужный формат для печати, нажмите ОК. План запишется в файл формата pdf. Этот файл записывайте на flash карту или диск и несите в дизайн-студию для распечатки.



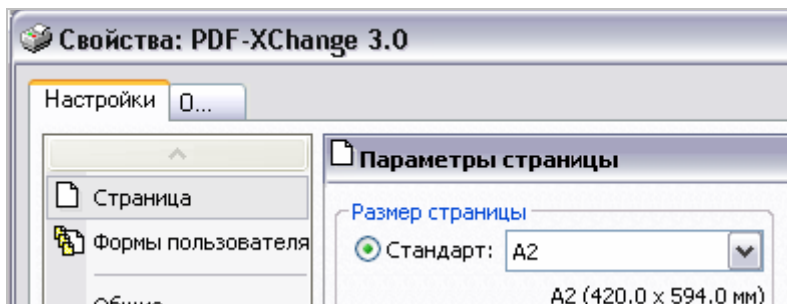
Вариант 3: Нужно на свой компьютер установить любую другую программу, которая: 1) после инсталляции появляется в списке принтеров; 2) дает возможность выбирать в каком формате листа (A3-A0) вам нужно печатать план; 3) записывает план проекта в pdf формате.

Например: программа PDF-XChange 3.0.

В окне «Печать плана» (Файл, Печать) нажмите на кнопку Настройка печати. В списке принтеров выберите принтер.



Щелкните по кнопке Свойства.



Выберите Размер страницы, Ориентацию. Нажмите на кнопку ОК.

Установите новую рамку листа на свой план в окне Печать плана. После просмотра нажмите на кнопку Печать.

В результате программа запишет ваш план проекта в формат pdf. Этот файл записывайте на flash карту или диск и несите в дизайн-студию для распечатки.

Предупредите оператора, какой размер бумаги вам нужен. Если есть сомнения, предварительно позвоните оператору.

вверх

Вопрос: Как записать виртуальную прогулку по саду средствами программы «Наш сад Рубин 9.0»?

Ответ: Особенность создания видеоролика прогулки по саду состоит в том, что запись осуществляется как бы оператором, который переходит с места, где установлена первая камера, к месту, где установлена вторая и т.д. Время его прохода от камеры к камере определяет скорость смены видовых точек сада.

Расставьте на плане камеры по пути вашей прогулки.

1. Создайте видеоролик:

- Для этого выполните команду Файл, Экспорт;
- В окне Экспорт установите щелчком мыши переключатель План;
- Выберите из списка под переключателем команду Видео;
- Нажмите кнопку Камера;
- В окне Видеодемонстратора кнопками Добавить камеру, Удалить камеру, Вверх, Вниз создайте список камер для прохода оператора: установите очередность камеры и время в сек. для перехода от текущей камеры к последующей;
- В окне Образец демонстрируется видовая точка выбранной камеры из списка. Проверьте, правильно ли вы установили порядок камер в списке. Под картинкой даются параметры выбранной камеры. Их можно изменять;
- Последовательность камер в списке можно менять кнопками Вверх, Вниз;
- Можно добавлять и удалять камеры, поставленные заранее на плане, кнопками Добавить, Удалить;
- Время для перехода от текущей камеры к последующей можно менять двойным щелчком мыши по установленному значению; введите в поле число секунд и щелкните мышью вне поля;
- Число кадров (в секундах) и размер разрешения (в пикселях) можно менять;
- Экспериментируйте!
- Нажмите ОК, чтобы выйти из окна Видеодемонстратор.

2. В окне Экспорт нажмите на кнопку Просмотр и определите название видеоролика и папку, куда он будет записан

3. В данной операции Папка images, где обычно сохраняются фотографии растений из Энциклопедии, вам не нужна, её название менять не надо.

4. Выберите флажок Открыть при завершении, если вы хотите просмотреть записанный ролик сразу. Просмотр будет выполнен в программе, которая установлена на вашем компьютере по умолчанию, например: Windows Media

Дополнительную информацию смотрите в разделе Справка, Содержание/Экспорт/План/Видеодемонстратор

Примечание: Размер файла в Мгб полученного ролика зависит от суммарного времени в сек., которое вы назначаете, и установленного разрешения, например: для ролика в 26 сек с разрешением 320 на 200 размер файла будет 47.6Мгб, а с разрешением 640 на 400 – 190 Мгб. Очевидно, что посылать видеоролики по почте клиенту будет затруднительно, рекомендуется записывать на диск или воспользуйтесь услугой для пересылки длинных файлов на сайте <http://narod.yandex.ru/>

ВВЕРХ


Как сделать рельефы: горки, водоемы

Вопрос: Каким образом можно задать параметры рельефного участка? Нужны не горы и ямы, а участок на склоне?

Ответ: Посмотрите пример, представленный в разделе Работа с Рельефом: пункт меню Справка, Содержание, Основные операции.


Вопрос: Как можно сделать горки?


Ответ: Нарисуйте поверхность на плане в месте, где планируется альпийская горка. Форма поверхности определяет форму области подъема. Перейдите в окно «Рельеф» и поднимите

поверхность: выделите поверхность и щелкните по пиктограмме ; в окне «Свойства области» задайте параметры и нажмите на кнопку Применить. Смотрите значения параметров в пункте меню Справка, Содержание, Рельеф плана, Свойства области.


Советы:

1) для обеспечения живописного рельефа горки нарисуйте на плане несколько поверхностей. Начинайте строить с поверхности, соответствующей самой низкой части горки. Перейдите в окно «Рельеф», выделите и установите значения в поле «Установить фиксированную высоту»; в поле «Граница вокруг области» (длина схода); нажмите кнопку Применить. Посмотрите в окне «3D Изображение». В окне

«Рельеф» выберите следующую поверхность, щелкните по пиктограмме  и поднимите поверхность, задавая высоту относительно высоты предыдущей области построенного рельефа в блоке «Поднять или опустить», установите значение в поле Граница вокруг области; нажмите кнопку Применить.

2) делайте за один шаг одну операцию! Если результат не устраивает, то делайте откат (шаг назад) щелчком по пиктограмме  в панели Основные инструменты и выполняйте шаг заново.

3) откройте 2 окна: «Рельеф» и «3D Изображение» одновременно (команда меню Окно, Вертикальная мозаика). Выполняйте подгонку под желаемый вид рельефа: изменяйте контур поверхности в окне

«Рельеф», щелкайте по пиктограмме  и в окне «Свойства области», не изменяя значений параметров, нажимайте на кнопку Применить. Просматривайте результат в окне «3D Изображение». Вид рельефа изменяется за счет изменения контура выбранной поверхности. Вы можете работать сразу с несколькими поверхностями, выделяя их с нажатой клавишей Shift.

5) после выполнения рельефа нарисованные на плане поверхности можно удалить, останется созданный рельеф рабочего поля;

б) имейте в виду, что после сохранения проекта удалить рельеф уже нельзя, даже если поверхности для рельефа остались на плане.

Вопрос: Что же делать, если после сохранения проекта с рельефом, рельеф надо изменить?

Ответ: Откройте новый проект, перенесите все объекты с прежнего проекта и выполните в нём рельеф заново. Сделать это нужно так: Откройте свой проект. Обведите все ваши постройки и растения курсором, чтобы они все выделились. Выполните копирование: Файл, Редактировать, Копировать. Откройте новый проект: Файл, Новый. Вставьте на новое рабочее поле скопированные объекты прежнего проекта: Редактировать, Вставить скопированное. Заново постройте рельеф.

ВВЕРХ

Вопросы о постройках

Вопрос: Хочется построить разные заборы: красивый фасадный, а совместный с соседями скромней; поставить ворота и калитку, это возможно?

Ответ: Да. Разные типы заборов прокладывают по границам участка надо разными линиями, используя



Форму объекта - «Забор». Общее правило: прокладывать линии забора – это щелкать курсором мыши в первой точке начала забора, затем переводить курсор мыши (не нажимая левую кнопку мыши) в точку поворота границы участка (угол) и щелкать левой кнопкой в точке; далее перевести курсор и щелкнуть в следующем углу и т.д. Прерывать (заканчивать) прокладку линии забора надо двойным щелчком левой кнопки мыши.

Совет: Место положения углов участка на рабочем поле с сеткой можно определить по значениям X (горизонтальная линейка) и Y (вертикальная линейка) курсора программы. Смотрите значения положения курсора в нижнем правом углу рабочего поля.

Вопрос: Можно ли в проекте использовать понравившийся в журнале или на фотографии декоративный элемент, например: контейнер для цветов или фонтан?

Ответ: Вы должны сканировать страницу с фонтаном или воспользоваться цифровой фотографией. После сканирования сохраните файл в формате jpg и дайте название файлу в пределах 8 символов латинскими буквами. Прежде чем использовать фотографии в программе, их, как правило, нужно обработать, например, развернуть, сделать обрезку (например: так, чтобы граница нижней стороны фотографии совпала с нижней границей фонтана). Обработка фотографий проводится в любом графическом Редакторе, установленном на вашем компьютере.

Откройте программу Редактор Ресурсов. Загрузите файл по кнопке Загрузить. Чтобы выделить фонтан из фотографии, нажмите на кнопку Маска прозрачности. В открывшемся окне нажмите на кнопку

чтобы уместить всю фотографию в окне. Выделите из фотографии фонтан инструментом . Обводку фонтана надо делать ломаными линиями (см. прокладка линии забора); при завершении выделения – при совмещении конца линии с началом – выполните двойной щелчок левой кнопкой мыши. В результате обводки вокруг фонтана появится мигающий контур – «бегущие муравьи». Нажмите на пиктограмму



и окно закроется. Выберите в колонке значок - «Таблички». Определите размеры Ширины и Высоты фонтана. Закройте программу Редактор Ресурсов и откройте программу «Наш сад Рубин 9.0».

В панели объектов щелкните по пиктограмме - «Фон», выберите пиктограмму Тип . В появившемся списке выберите свою фотографию и нажмите на кнопку Поместить.

В плане появится кружок (вид сверху), на котором помещена ваша фотография с фонтаном. Посмотрите, как выглядит фонтан в режиме «3D Изображение». Для изменения размера фонтана выделите в плане кружок, щелкните на выделенном правой кнопкой мыши и выберите пункт меню Свойства. На панели



Фон убедитесь, что установлена пиктограмма Тип и видны параметры Ширина и Высота. Измените значение Ширины и щелкните по кнопке Применить. Подробное описание смотрите Справка, Содержание, Редактор Ресурсов, Библиотека фотографий и текстур.

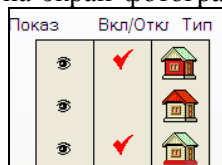
Вопрос: При установке построек, можно ли менять текстуру из базы на свою текстуру, т.е. добавлять в базу собственную текстуру? Какого размера в пикселях должна быть картинка? Как её вставить, чтобы использовать в строении?

Ответ: Нужно использовать другую программу Редактор Ресурсов. Чтобы запустить её, нажмите на



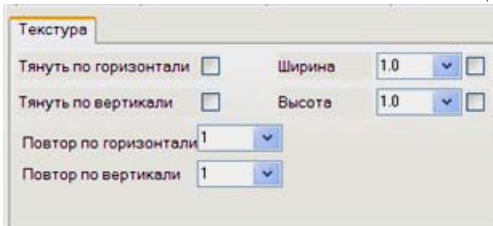
кнопку Пуск, Программы, Наш сад Рубин 9.0, Редактор Ресурсов. Выберите закладку Библиотека фотографий и текстур. Фотография текстуры должна быть квадратной, по любой из сторон 64, 128 или 256 пикселя, в формате jpg или bmp, или png. Невозможно использовать обычную фотографию в качестве текстуры без ее специальной обработки в графическом Редакторе. При заполнении текстурой стен, фундамента, пролетов заборов требуется гладкое соединение всех краев друг с другом. Иначе на результирующей поверхности будут видны швы в местах соединения квадратов текстуры. Подходящие текстуры (seamless) лучше всего приобрести в составе специализированных продуктов для 3D модельеров или поискать в Интернете.

Нажмите на кнопку Загрузить для загрузки на экран фотографии текстуры. Щелчком мыши в колонке



Вкл./Откл. выберите тип использования.

Здесь стены, фундамент. Установите



переключатели параметров

Установленные параметры для текстуры: квадрат с шириной стороны 1м повторится 1 раз на участке = 1 м по горизонтали и на участке = 1м по вертикали. Или на стене длиной =7 м высотой =4м квадрат текстуры повторится $7*4=28$ раз. Если хотите, чтобы 1 квадрат текстуры растянулся по всей стене, то поставьте переключатели в параметры «Тянуть по горизонтали», например, для сайдинга.

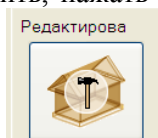
Закройте Редактор Ресурсов и заново откройте программу «Наш сад Рубин 9.0» Вновь созданную Вами текстуру Вы сможете посмотреть в самой программе, открыв в Редакторе Домов текстуры стены и фундамента. Постройте дом с новой текстурой и посмотрите в режиме «3D Изображение». Подробное описание смотрите Справка, Содержание, Редактор Ресурсов, Библиотека фотографий и текстур.

Вопрос: На плане трудно к двери в дом поставить лестницу, т.к. вид сверху не дает образ двери, и я не понимаю, где она начинается и заканчивается. Как это сделать?

Ответ: 1) Можно открыть 2 окна: «План» и «3D Изображение»: пункт меню окно, Горизонтальная (Вертикальная) мозаика. Устанавливайте лестницу на плане и проверяйте вид в 3D. Таким способом можно выполнить подгонку лестницы к двери «на глаз». 2) Можно на плане отмерить рулеткой (из категории объектов «Чертежные элементы») отрезок, равный расстоянию от угла дома до двери, и устанавливать лестницу. Учитывайте размер свеса крыши на плане. Проверьте правильность установки в режиме «3D Изображение».

Вопрос: Как изменить постройку?

Ответ: Постройку на плане надо выделить, нажать на выделенном правую кнопку мыши, выбрать из

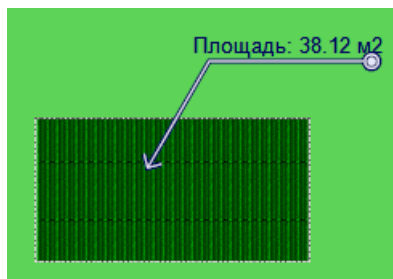


меню Свойства; щелкнуть по картинке в левом верхнем углу окна программы. В окне Редактор Домов переходите щелчком мыши по закладкам сверху для просмотра характеристик фундамента, стен, крыши. На закладках изменяйте размеры, текстуру. Для установки новых значений параметров и выхода из Редактора Домов нажмите на кнопку Применить. Внесенные изменения в постройку посмотрите в режиме «3D Изображение».

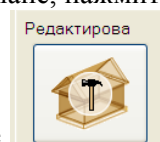
Вопрос: Выбираю готовый дом из предложенных вариантов. Где посмотреть площадь дома, его размеры?



Ответ: Площадь дома показывается инструментом (из категории объектов «Чертежные элементы»). Вытащите инструмент на рабочее поле и направьте указательную стрелку на постройку.



Площадь считается по проекции крыши на плане (вид сверху). Для правильного измерения в Редакторе домов установите Свес крыши=0 для всех сторон дома. Для этого выделите постройку на плане, нажмите



на выделенном правую кнопку мыши, выберите из меню Свойства; щелкните по картинке



Перейдите на закладку Стена, установите Свес крыши=0 для всех сторон дома и нажмите на кнопку Применить. Высота дома (фундамент + стена + крыша) показывается также инструментом




. Для этого достаточно сменить текст выноски: выберите выноску, щелкните правой кнопкой мыши, из меню выберите Параметры, Высота. Ширина и длина дома показывается, если выделить дом,



подвести курсор к позиционному квадрату и выбрать из выпадающего меню символ размера

Вопрос: У меня постройка сложная: дом, эркер и терраса под одной крышей, на плане вижу только крышу, как мне выделить террасу для изменения текстуры, не сдвигая крышу?

Ответ: Нажмите кнопку  - «Все объекты». В окне списков объектов с помощью прокрутки найдите объект Новый дом. Щелкните по нему, постройка в плане выделится. Выделяйте поочередно представленные в списке объекты Новый дом, пока не найдете террасу.

Вопрос: Я хочу, чтобы моя постройка использовалась в других моих проектах?

Ответ: Надо поместить её в категорию объектов Составной объект. Сначала сделайте группу, т.е. объедините (выделите) несколько объектов (например: вашу постройку в Редакторе Домов объедините с террасой, лестницей). На выделенном нажмите правую кнопку, выберите Группировать с названием, в окошке Имя составного объекта дайте название. Нажмите кнопку Сохранить. Новый объект будет




расположен в категории объектов «Составной объект» в нижней части списка объектов. Вы можете его использовать в любом проекте.


Вопрос: Если я сделала в Редакторе Домов и Башен сложную постройку, могу я переслать коллеге по e-mail этот объект в виде файла?

Ответ: Можете. Если объект сложный, то наверняка составной (например: дом состоит из коробки дома, террасы, ступеней, балкона, каминной трубы и пр.). На плане обведите составной дом курсором, щелкните правой кнопкой мыши по выделенному и выберите пункт меню Сохранить объекты. В окне «Сохранить как» выставлен тип файла (*.grd); введите имя файла; выберите папку; щелкните по кнопке Сохранить. Перешлите файл с постройкой по mail коллеге. Коллега загрузит постройку в программу «Наш сад Рубин 9.0» как новый проект: пункт меню Файл, Открыть. Посоветуйте коллеге сохранить постройку как Составной объект.

Вопрос: Как вставить дверь в стену?


Ответ: Дверь в существующую стену вставляется в Редакторе Домов, на закладке  - «Окна и

двери». Выберите щелчком мыши стену, на которой ставится дверь , и



проверьте, выбрана ли пиктограмма стены . Подберите дверь из библиотеки образцов справа в окошке. Используйте прокрутку! Захватите дверь мышкой и переместите на изображение стены, разместите дверь на стене, с учетом размера от угла дома. Каждая клетка сетки на стене соответствует 1м². Если дверь необходимо заменить другой, захватите дверь на изображении стены мышкой и переместите обратно в окошко, там же выберите другую и перетащите снова на стену. Можно изменить размеры окон и дверей после установки их на стену: щелкните по ним мышкой, захватите и тащите позиционные квадраты на углах и сторонах. Можно также создавать свои собственные образцы окон и дверей (как и текстуры стен, кровли, заборов) см. выше.

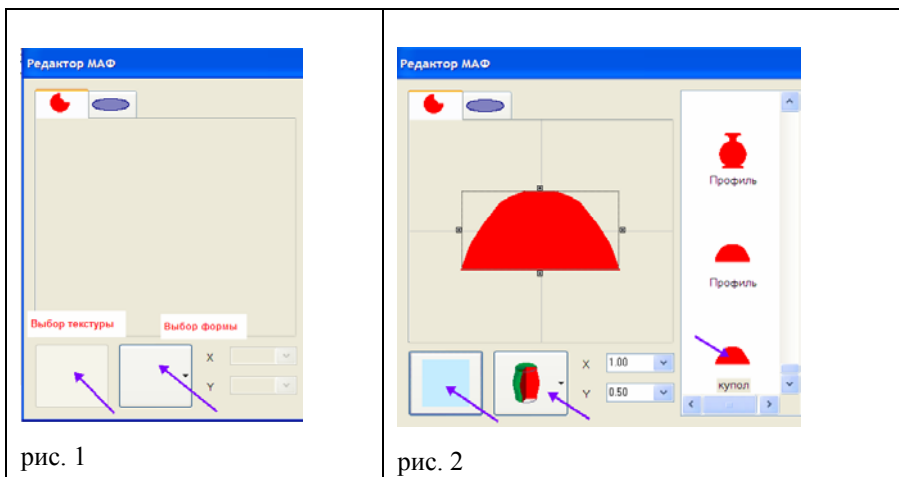
Вопрос: Как поставить окно (дверь) на крышу?

Ответ: Также как в стену (см. выше) в Редакторе Домов, На закладке  выберите щелчком мыши




пиктограмму крыши  (здесь красным цветом выделена крыша).


Вопрос: Как сделать круглую крышу?

Ответ: Загрузите программу Редактор Ресурсов: нажмите Пуск, Программы, Наш сад Рубин 9.0, Редактор Ресурсов. Выберите закладку  - «Редактор МАФ». Нажмите на кнопку Новый. В окне (см. рис. 1) выберите форму .




Из предложенного списка форм (см. рис. 2) выберите из списка «купол». Позиционными квадратами измените форму или введите значения в полях x и y (см. рис. 2). Подберите подходящую текстуру.

Нажмите на кнопку Применить. Определите новую МАФ в группу объектов  . Закройте программу Редактор Ресурсов и откройте программу Наш сад Рубин 9.0. В панели объектов в категории  найдите «купол». Нажмите на кнопку Поместить. Чтобы поднять купол и установить его на любую постройку нужно изменить в его свойствах значение по Z . Для этого выполните на объекте

«купол» щелчок правой кнопкой, и выберите пункт меню Свойства. Нажмите на пиктограмму  - «Все объекты», введите в поле Z значение высоты постройки. Совместите на плане купол и постройку. Посмотрите в режиме «3D Изображение».

Вопрос: Как мне построить калитку и ворота, похожие на мои собственные?

Ответ: Выберите в категории объектов  - «Забор» подходящий образец. Нажмите на кнопку Редактор. Из перечня составных элементов забора потребуется определить свойства пролёта. Остальные элементы определите как Скрытые. Ширина ворот или калитки должна равняться ширине пролёта. Столбы ворот относятся к забору (см. Редактор забора). Подберите подходящую текстуру для пролёта, определите его высоту и ширину. Нажмите на кнопку Применить, далее на кнопку Поместить. На плане отредактируйте длину выделенной линии: захватите за позиционные квадраты на концах линии и сокращайте линию так, чтобы она была равна длине ворот.

Вопрос: У меня гараж в доме. Дом имеет фундамент. Когда я поставила на стену дома гаражные двери, получилось, что они расположены выше земли над фундаментом. Меня это не устраивает. Как сделать так, чтобы в доме с фундаментом гаражные ворота располагались у земли?

Ответ: Нужно сделать «ложный дом» без фундамента, состоящий из одной стены с гаражными воротами, с такой же текстурой, что и основной дом. Все другие стены и крыша «ложного» дома должны быть прозрачными. Стену с воротами нужно поставить чуть впереди дома с фундаментом.

Вопрос: В проекте Японский сад.grd из папки

Документы\Примеры Наш сад Рубин\Примеры\Планировщик использованы ступи и настилы. Могу я добавить их в категорию объектов «Составной объект», чтобы использовать в дальнейшем в своих проектах? Другими словами: я хочу использовать элементы из проектов – примеров, входящих в инсталляционный диск программы, для пополнения базы объектов.

Ответ: Чтобы добавить нечто в составные объекты их для начала нужно сделать группой, ведь в Японском саду плитки и настилы не являются групповыми объектами. Нужно, зажав клавишу Shift на

клавиатуре, щелкнуть мышью на плитках, на настиле. На выделенной группе объектов нажать правую кнопку мыши и выбрать пункт Группировать с названием. Ввести в окно Имя составного объекта название для группы, нажать кнопку Сохранить. Новая группа со своим названием разместится в списке Составных объектов. Примечание: Теперь настил можно делать с помощью Редактора заборов (используйте основание забора) или с помощью приподнятой Поверхности (введите значение в параметр Высота).

[вверх](#)

Мощение

Вопрос: В папке Примеры я выбрала проект Клумба1.grd, чтобы сделать мощение вместо отсыпки на дорожке. Размер моего шаблона имеет размер ширины дорожки. Какую форму выбрать, чтобы сделать мощение на изогнутой дорожке?

Ответ: Можно выбрать форму Разомкнутый профиль и подстраивать его под форму дорожки. Можно выбрать Произвольная форма и проложить ее по форме дорожки (не замыкая), а потом изменить ее ширину, чтобы она совпала с шириной дорожки.

Вопрос: Я хочу сделать текстуру из мощения. Выбрала шаблон по площади, сделала в Редакторе мощения свой шаблон и сохранила его в библиотеке с расширением рав. Как сделать из него текстуру?

Ответ: Создавая новый шаблон, пользователь сохраняет его под каким-то именем. В это время программа выдает окно с вопросом: «Сделать текстуру?». Если пользователь отвечает положительно, то тогда эта текстура и появится в разных библиотеках текстур (в категории Поверхность, Заборы и т.д.)

Вопрос: Меня не устраивает вид текстуры, полученной из мощения при сохранении шаблона в Редакторе мощения. Я ответила «Да» в окне с вопросом «Сделать текстуру?» при сохранении нового шаблона мощения. Когда я использую эту текстуру при выполнении поверхности, рисунок мощения повторяется произвольно. Я хотела бы использовать при выполнении поверхности текстуру, которая соответствовала бы точно выверенному шаблону мощения, это возможно?

Ответ: Можно. Выберите своё мощение в категории объектов Мощение, выберите Форму для выполнения поверхности мощения, выберите Тип обрезки «Заливка текстурой», нажмите на кнопку Поместить. Выполните поверхность мощения на плане. Поверхность на плане заливается текстурой, преобразованной из мощения. Вы можете менять начало раскладки рисунка и его направление.

Вопрос: Как в списке шаблонов мощения в панели объектов Мощение определить, какой представлен тип шаблона (всего их 5)?

Ответ: Если посмотреть внимательнее на список шаблонов, то концентрический шаблон или шаблон по контуру легко узнаваем. Остальные типы определить по внешнему виду сложно, нужно входить в Редактор Мощения. Но смысл этой библиотеки в том, чтобы показать пользователю в принципе, что можно делать. А дальше пользователь самостоятельно будет создавать свои шаблоны и называть их так, чтобы ему легко было определить, какой шаблон для чего.

[вверх](#)


Вопросы по работе с Фотопланом

Вопрос: Почему, когда я открываю в Фотоплане фото, появляется Photoshop? или так и должно быть? Если я не знаю Photoshop, я не смогу работать в программе «Наш сад Рубин 9.0»?

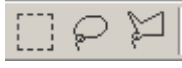




Ответ: Вы, вероятно, щелкаете 2 раза мышкой по фотографии в своей папке, чтобы её загрузить в программу и при этом открывается программа Photoshop... Вы действуете не правильно! Если вы хотите

сделать проект на фоне фотографии, то загрузить фотографию в Фотоплан программы «Наш сад Рубин 9.0» нужно вот так:


Откройте программу «Наш сад Рубин 9.0» и выполните команду меню: Файл, Новый Фотоплан. В окне Открыть (Open) выберите фотографию с форматом jpg. Такой формат (или bmp, или png) получается, если вы фотографируете на цифровом фотоаппарате или сканируете бумажное фото. Далее нажмите на кнопку Открыть (Open). Фотография загрузится на рабочее поле программы. Вверху появится панель


Фотоплана. Нажмите на значок лупы , чтобы вся фотография разместилась на экране полностью. Для выполнения проекта на фотографии ставятся растения, беседки, фонари и прочее. Можно выделять фрагменты на фото, чтобы, заполняя их текстурой, делать дорожки, площадки, пруды, клумбы.

Вопрос: Как можно в Фотоплане рисовать (выполнять) дорожки, площадки, клумбы и водоёмы?

Ответ: Для рисования на фотографии предлагаются инструменты . По порядку: первый инструмент  выделяет фрагмент фото (обводит) прямоугольной рамкой; второй  предназначен для работы рукой (т.е. нажать и держать левую кнопку мыши и рисовать движением руки с мышкой); третий инструмент  – самый лучший – рисование отрезками. Рисование выполняется так: щелкнуть левой кнопкой, протянуть «нить» до следующей точки (при этом лев. кнопку мыши не держать нажатой!!), опять щелкнуть левой кнопкой и протянуть «нить» до следующей.... Линию замыкают двойным щелчком мыши при совмещении начала и конца линии. Точно так же линия замыкается при рисовании инструментом .

Вопрос: Можно ли получить перечень растений, использованных в проекте на фотографии?

Ответ: Да, можно. Способ 1) Перейдите в окно  - «План». Выберите команду меню Файл, Экспорт, План. Из списка выберите Сохранить документ в Excel. В блоке Куда? нажмите кнопку Пролить. В окне Сохранить как выделите папку, в которую будет помещен файл, дайте имя файлу. Нажмите на кнопку Сохранить. Установите флажок в виде галочки в боксе Открыть по завершению, нажмите кнопку Экспорт. Список растений, а также всех остальных установленных объектов в проекте на фотографии,

откроется в MsExcel. Способ 2) Щелкните по пиктограмме  - «Уход» в панели Основные инструменты. Список растений можно распечатать вместе с колонкой «Уход». Выполните команду Файл, Печать.

Вопрос: Можно ли выделить часть изображения на фото, копировать и вклеить выделенный участок на другую часть фото, как Photoshoper? Например: перенести текстуру черепицы с дома на хоз.блок?

Ответ: Нет, пока, к сожалению, нельзя.

Вопрос: Можно ли после выполнения на фотографии дорожек, площадок или газонов, изменять размеры нарисованного?



Ответ: Нет, придется нарисовать дорожку заново или нарисовать недостающие части.

Вопрос: Камера позволит нам отодвинуть и придвинуть «дом на фотографии» с помощью горизонта?

Ответ: Нет. Изменения положения камеры и линии горизонта отражаются только на объектах программы, которые вы использовали в проекте.

Вопрос: Создав проект на фотографии, я хочу перенести его в план программы, чтобы посмотреть его потом в режиме 3D и выполнить видео-прогулку: т.е. как бы использовать сделанный эскиз для построения ген. плана, это можно?


Ответ: Разработчики разделяют программу «Наш сад Рубин 9.0» на 2 программы, используемые для разных целей: Фотоплан для создания экспресс-проекта на фоне реальной фотографии дома или участка сада и Планировщик для создания проекта в рабочем поле в виде плана, который можно просматривать в 3-х мерном изображении. При этом обе программы используют 3-х мерные объекты и растения из одних и тех же библиотек, например: растения, мебель, светильники. Преимущество Фотоплана - быстрота

создания части (зоны) проекта, например: Палисадник. Недостаток - отсутствие возможности виртуальной прогулки, т.е камеру перемещать нельзя. Она зафиксирована (вы увидите камеру на фото внизу, если нажмете пиктограмму  на панели Фотоплана). Все объекты проекта, которые мы ставим на фотографию, размещаются как бы на сцене, где задник – фотография. Можно перейти в режим  - «План», объекты и растения на плане будут как-то расположены, но не так, как если бы мы их расставляли в плане в Планировщике программы «Наш сад Рубин 9.0». Поэтому мой совет: используйте Фотоплан в качестве демонстрации заказчику вашей идеи проекта на определенной зоне, ведь у вас на фотографии как бы видовая точка зоны, например: парадный вход. А весь проект делайте в Планировщике.



Вопрос: Можно ли объяснить принцип перспективы в Фотоплане? Как правильно изменять размер растений, чтобы выдержать перспективу?

Ответ: У растения, помещаемого на фотоплан можно произвольно менять размеры. Это делается так: Выберите в Энциклопедии растение, нажмите на кнопку Посадить, далее Поместить. На фотоплане, зажав левую кнопку мыши, перемещаем выделенное растение, подбирая на глаз нужный размер. Затем, зажав правую кнопку мыши, перемещаем растение на место его посадки без изменения размеров. И так, перемещая растение левой кн. мыши, мы изменяем его размеры от переднего плана к дальнему. Перемещая растение правой кнопкой мыши, мы сохраняем его размеры неизменными в любом месте фотографии.

Вопрос: Как работает и зачем нужна пиктограмма Камера на панели Фотоплана?


Ответ: Камера нужна для установки автоматического (т.е. программой) масштабирования объектов программы с учетом перспективы: растений, камней, прочих декоративных элементов и построек. На переднем плане размеры объектов большие, в глубине фотографии объекты маленькие. Для правильной работы программы необходимо четко установить линию горизонта на самой фотографии. Обычно линия горизонта стоит по середине фотографии. На линии горизонта все размеры объектов и растений становятся равными нулю. Часто нас это не устраивает, и мы хотим, чтобы объекты стояли и в верхней части фотографии (например: цветы на балконе). Для установки правильной линии горизонта нужно выбрать какой-то элемент фотографии, высоту которого мы знаем точно, например: ворота, их высота 2 метра. Поставьте рядом с воротами, например: уличный фонарь 2 м из категории Светильники. Если перемещать фонарь к воротам левой кнопкой мыши и при этом, после установки фонаря рядом с воротами, у них будет одинаковая высота, то линия горизонта стоит правильно. Если нет, то положение линии горизонта нужно изменить. Для этого нужно выбрать пиктограмму  «Линия горизонта» - на фотографии появится горизонтальная линия. Потяните курсором в виде «руки» линию горизонта вверх. Далее проверьте, будут ли равны по высоте фонарь и ворота при новой линии горизонта. Продолжайте установку фонаря у ворот и корректировку положения линии горизонта, пока добьетесь равенства высоты фонаря и ворот. После этого программа сама будет правильно масштабировать.

Вопрос: В руководстве пользователя написано, что при заполнении участка фотографии текстурой (например, нарисованная дорожка) можно воспользоваться параметрами текстуры: Угол поворота, Масштаб и Прозрачность. Как повернуть, например, рисунок из плиток на дорожке, чтобы правильно отобразить мощение в перспективе? Дорожка уходит с переднего плана фотографии вдаль к дому.

Ответ: Нарисуйте дорожку инструментом  - «Полигональная область». После замыкания линии рисования дорожка выделяется мигающим контуром – «бегущие муравьи». Для заполнения выделенной области текстурой выберите на панели объектов пиктограмму  - «Фото изображение», щелкните мышкой на кнопке Текстура в левом верхнем углу панели. В библиотеке текстур просмотрите и выберите щелчком мыши подходящую текстуру, нажмите на кнопку Применить. На панели объектов (внизу) нажмите кнопку Поместить. При этом дорожка заливается выбранной текстурой.

Для отображения мощения в перспективе, например: дорожку, уходящую вдаль, - выполняйте последовательно действия:

1)открывайте Окно просмотра (пункт меню Вид, Окно просмотра);

2)выбирайте на панели инструментов Фотоплана сверху пиктограмму  «Выделить» и щелкайте курсором мыши на рисованную дорожку на фото;

3)нажимайте на выделенной области правую кнопку мыши, выбирайте пункт меню Свойства;

4)в Окне просмотра (Preview) появляется шаблон текстуры. С нажатой левой кнопкой мыши, двигайте курсор по шаблону текстуры снизу - вверх или влево - вправо столько раз, сколько нужно для изменения положения образца текстуры из вертикального в желаемое (напомню, что нам нужно изобразить дорожку с учетом перспективы);

5)если необходимо сделать рисунок мощения более мелким, то на панели объектов изменяйте параметр Масштаб, и нажимайте кнопку Поместить. Выделенная текстура изменится.

Для изменения яркости используйте параметр Гамма (устанавливайте движок: светлее >0, темнее <0).


Можно сделать тени к объектам. Нарисуйте контур тени с текстурой черного цвета, измените параметр Прозрачность.

Любая операция по изменению свойства текстуры должна заканчиваться нажатием на кнопку Поместить.


Вопрос: Как повернуть скамейку, чтобы поставить её вдоль дорожки?

Ответ: Откройте Окно просмотра командой Вид, Окно просмотра. Выберите скамейку в панели




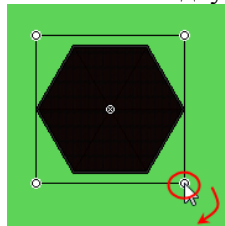
объектов - Архитектурные формы (МАФ), подраздел Мебель  скамейку курсором с нажатой левой кнопкой мыши для достижения нужного ракурса. Нажмите на кнопку Применить в панели объектов.

Вопрос: Как повернуть беседку?

Ответ: Откройте Окно просмотра командой Вид, Окно просмотра. Выберите в каталоге  - Строение беседку. В Окне просмотра поверните беседку и нажмите на кнопку Поместить. Если необходимо повернуть беседку после того, как вы её поместили на фотоплан, то: 1)перейдите в окно



План ; 2)откройте 2 окна одновременно: пункт меню Окно, Вертикальная мозаика. Найдите в окне План беседку, выделите её, щелкните ещё раз и поворачивайте за позиционные круги



вокруг оси так, чтобы развернуть её вход. Контролируйте правильность поворота по изображению в окне Фото.

Вопрос: Нет возможности перемещать объекты (например: растения и камни) на передний и задний планы для составления композиции. В версии 6.0 в выпадающем меню были пункты для перемещения на передний план, задний план, а версии Рубин 9.0. нет.

Ответ: Передний или задний план: теперь этого эффекта можно добиться, взаимно перемещая объекты. Теперь программа работает правильно (так говорят программисты).


[вверх](#)

Разное

Вопрос: Для работы очень удобна «лапка» для перемещения проекта на рабочем поле, такая как в Corel Draw или Photoshop например. Передвижение стрелками прокрутки очень неудобно!

Ответ: Возможность есть: в Планировщике поставьте курсор на объект проекта в плане и покрутите колесико мыши. Эта часть проекта с объектом увеличится (прокрутка вперед) или уменьшится (прокрутка назад).

Вопрос: Столкнулась с проблемой при перемещении объекта на плане: перемещения происходят рывком, а мне нужно сдвинуть совсем на чуть-чуть, что делать?

Ответ: Для точной работы с объектами зажимайте кнопку Alt на клавиатуре и тогда перемещения объекта будут плавными. Второй способ: выберите на закладке  - «Все объекты» ваш объект и используйте группу кнопок Передвинуть.

Вопрос: Верно ли я понял, что к планированию земляных работ программа «Наш сад Рубин 9.0» не приспособлена никак, и просчитать объем грунта в нем нельзя?

Ответ: В программе автоматически считаются площади клумб, дорожек, площадок, водных поверхностей, котлованов, а также их периметры. Например: в программе есть возможность сделать приподнятые поверхности, т.е. приподнятые клумбы и подсчитать объем необходимого грунта. С помощью объекта Поверхность вы рисуете поверхность для клумбы и задаете её высоту. Площадь поверхности вычисляется таким образом: на плане поставьте на поверхность клумбы стрелку



инструмента из раздела объектов «Чертежные элементы». Стандартно на выноске появляется значение площади поверхности. Если нет, то щелкните по тексту выноски и выберите по правой кнопке мыши пункт Параметры, Площадь. Далее полученную площадь сами умножьте на высоту. Для котлована, если вы площадь умножите на проектную глубину, то получите объем вынутого грунта.

[вверх](#)